

# Recuperemos nuestro planeta

## Preparación

### TEJIENDO UN PENSAMIENTO SOSTENIBLE

A partir de 10 años - 4 jugadores

La huella ambiental en nuestro planeta es cada vez mayor... ¿Sabías que la industria de la ropa es de las más contaminantes? Cada prenda que se fabrica genera emisiones de efecto invernadero y tiene un impacto social. ¿Seremos capaces de ponerle solución?

Ayuda a minimizar su repercusión para **recuperar** el planeta entre todxs.

Descubre los pilares de la economía circular que nos permitirán reducir la contaminación, pero ¡cuidado! porque comprar y consumir es muy tentador y hará que contamines.

¿Comenzamos?

#### Contenido

40 cartas ¿Sabías que...?

Cartas de acción 58:

20 cartas de contaminación (negras)

38 cartas de reutilización, reducción y reciclaje (verdes)

20 nubes de contaminación

Tabla de conversión

Instrucciones

1<sup>er</sup>

PASO

### ¿Qué impacto ha generado la ropa que vestimos?

Mirad el coste energético y medioambiental de la ropa de todxs lxs participantes; utilizad la tarjeta convertora, en ella encontraréis la información con la que obtener un número total de nubes. ¿Habéis contaminado mucho?

2<sup>o</sup>

PASO

### Contaminación en el planeta:

Colocad sobre el tablero las nubes de contaminación que habéis provocado con las emisiones de vuestra ropa.

3<sup>er</sup>

PASO

### Empezamos el juego:

Colocad todas las fichas en la casilla de inicio e intentad reducir vuestro impacto medioambiental a través del circuito del juego. ¡No hay casilla final, puesto que es un círculo que siempre funciona!

# Objetivo del juego

El objetivo es revertir el impacto negativo que hemos generado en la tierra con nuestra ropa y nuestra forma de consumir. Lo haremos gracias a los valores de la economía circular: reduciendo, reciclando y reutilizando. Cada miembro tiene un papel importante, por eso es necesaria la ayuda y unión de todxs. Es un juego colaborativo: a pesar de que cada cual avanza con su peón, la misión es común.

## ¿Cómo conseguimos revertir el impacto y eliminar nubes de contaminación?

- Con las cartas de acción de la economía circular (reducir, reutilizar, reciclar), si acumulamos 2 cartas verdes podemos eliminar una nube.
- Conseguir dar la vuelta al tablero de juego, así completaréis el círculo y eliminaréis una nube de contaminación cada vez que paséis por la casilla de inicio.
- Reunir los 3 beneficios de **Moda re-**, los encontraréis en la pila ¿Sabías que..?
- Reunir los 5 requisitos de la moda sostenible, los encontraréis en la pila ¿Sabías que..?

El juego finalizará cuando consigamos compensar el impacto negativo y consigamos tener un planeta sano (sin nubes de contaminación) o bien, cuando se acabe el tiempo de juego. Si nos queda alguna parte contaminada, tendremos que utilizar los conocimientos aprendidos para revertir la totalidad del impacto.

## ¿Preparadxs? ¡Empieza el juego!

- 1 = Empieza quien lleve la camiseta más vieja.
- 2 = Usad el dado para avanzar en el tablero.
- 3 = Coged una tarjeta...:
  - A = Cada vez que caigáis en una casilla: Coged una tarjeta ¿Sabías que...?
  - B = Cada vez que caigáis en una casilla: Coged una tarjeta de acción.
- 4 = Cada vez que cojáis una tarjeta: leedla en voz alta y acumuladlas. Si acumuláis 2 tarjetas verdes podréis retirar 1 nube de contaminación. 2 tarjetas negras harán aumentar el impacto con 1 nube.
- 5 = Las tarjetas ¿Sabías que..?, nos dan información, pero ¡cuidado! hay algunas que nos contaminan y otras que nos pueden ayudar a mejorar!
- 6 = Cada vez que acumuléis conjuntamente 2 tarjetas verdes, podréis retirar 1 nube, (si son de contaminación, cada 2 tarjetas hacen aumentar el impacto). Una vez hayáis utilizado las tarjetas, colocadlas en la pila de descartes.



## Elementos del juego:

1 = **Tablero y dado**

2 = **Tarjetas:**

• **Tarjetas de acción:**

Verdes: Acciones que compensan el impacto causado en la tierra. Las del ciclo de economía circular. Encontraremos 3 tipos de tarjetas

**reutilizamos**  
**reducimos**  
**reciclamos**

Tarjetas negras: Acciones que impactan negativamente en la tierra. Representan el impacto negativo en la producción de la ropa, tanto a nivel social como ambiental. Nos harán aumentar el impacto sobre el planeta.

? **Tarjetas ¿Sabías que...?**



Tarjetas con información sobre el impacto de la industria de la moda en el medio ambiente. Algunas permiten eliminar la contaminación y otras acumular.

3 = **Nubes de contaminación:**

Simbolizan el impacto causado por la contaminación de nuestra ropa sobre el planeta.



4 = **Fichas:** Cada persona tiene una ficha, consigue una ficha con algún tipo de material reciclado, o reutilizar algunas de algún juego viejo (el juego no contiene fichas).



Unión Europea  
Fondo Social Europeo  
El FSE invierte en tu futuro